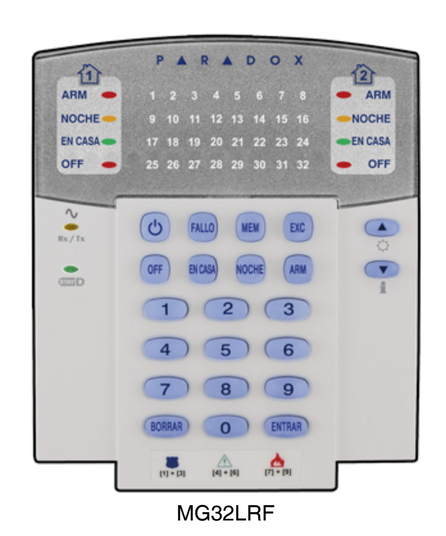


Central Transceptora Inalámbrica de 32 Zonas

MG5000



MG32LED



MG32LRF



MG10LEDH



MG10LEDV

Manual del Usuario

Esperamos que este producto sea de su completa satisfacción. De tener alguna pregunta u opinión, no dude en visitar www.paradox.com para hacernos partícipe de sus comentarios.



Configuración de Usuarios

Por seguridad, sólo escriba el nombre del usuario y no su código de acceso. Códigos de 4 Dígitos ı Códigos de 6 Dígitos ı

# de Usuario y Nombre	Partición 1 ó 2	Exc	En Casa	Forzado	Sólo Arma	Sólo PGM	Coacción
001: Maestro______________________________	1 & 2	✓	✓	✓			
002: Maestro 1____________________________	1	✓	✓	✓			
003: Maestro 2____________________________	2	✓	✓	✓			
004:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
005:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
006:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
007:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
008:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
009:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
010:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
011:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
012:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
013:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
014:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
015:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
016:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
017:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
018:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
019:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
020:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
021:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
022:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
023:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
024:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
025:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
026:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
027:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
028:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
029:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
030:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
031:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐
032:____________________________________	____	☐	☐	☐	☐	☐	Coacción: S ☐ N ☐

Menús Rápidos de Maestro

Usuario

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. Luz LED / tecla encendida = Usuario programado. El **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]** también puede ser usado.
2	**[NÚMERO DE USUARIO]**	MG32LRF/MG32LED = 2 dígitos: 01 a 32 MG10LEDV/H = 1 dígito: 1 a 0(10)
3	**[CÓDIGO]**	Ingresar un código de 4 ó 6 dígitos.
4	**[CONFIRMAR CÓDIGO]**	Ingresar nuevamente código de 4 ó 6 dígitos.
5	**[APRENDER REMOTO]** / **[ENTRAR]**	Pulsar un botón en el control remoto designado o pulsar [ENTRAR] para saltar. Avanza hasta el próximo usuario disponible o, si el sistema tiene particiones, avanzar al paso 6.
6	**[1]** y/o **[2]** + **[ENTRAR]**	Asignar el usuario a una o ambas particiones y pulsar [ENTRAR]. De fábrica, los usuarios son asignados a la partición 1. Avanzar al próximo usuario disponible.
Notas	De fábrica: El Usuario 1 tiene acceso a ambas particiones, el Usuario 2 sólo tiene acceso a la partición 1, y el Usuario 3 sólo tiene acceso a la partición 2. Esta configuración no puede ser modificada.	

Retardos

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[FALLO]**	
3	**[1]** = Retardo de Entrada 1 (seg.) **[2]** = Retardo de Entrada 2 (seg.) **[3]** = Retardo de Salida (seg.) **[4]** = Corte de Sirena (min.)	
4	**[000]** a **[255]**	Ingresar un valor entre 000 y 255 (000 = valor de fábrica).

Hora y Fecha

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[FALLO]**	
3	**[5]**	
4	**[HH:MM]**	Ingresar la hora. Si HH = 13 ó más, pasar al paso 6.
5	**[FORMATO DE HORA]**	Ingresar el formato de la hora (**[1]** = 24hr; **[2]** = AM; **[3]** = PM).
6	**[AAAA/MM/DD]**	Ingresar la fecha.

Comunicación con WinLoad

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[MEM]**	
3	**[1]** = Inicia comunicación **[2]** = Cancela comunicación	

Comunicador

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[MEM]**	
3	**[3]** = Teléfono Personal #1 **[4]** = Teléfono Personal #2 **[5]** = Teléfono Personal #3 **[6]** = Teléfono Personal #4 **[7]** = Teléfono Personal #5 **[8]** = Buscapersonas #	
4	**[TELÉFONO #]** + **[ENTRAR]**	Ingresar # de teléfono (hasta 32 dígitos) y pulsar [ENTRAR]. Avanza al # de teléfono siguiente, o pasa al paso 5 si [8] = # de buscapersonas fue seleccionado.
5	**[MENSAJE]** + **[ENTRAR]**	El paso 5 es sólo para Nº de busca. Ingresar el mensaje para busca y pulsar [ENTRAR].

Reporte de Prueba

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[MEM]**	
3	**[2]**	Envía un reporte de prueba a la central receptora.

Auto Armado

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[EXC]**	
3	**[1]** = Autoarmado (partición 1) **[2]** = Autoarmado (partición 2)	
4	**[HH:MM]**	Ingresar hora (formato de 24Hr).
5	**[1]** = Armado Normal **[2]** = Armado de Noche **[3]** = Armado En Casa	

Borrado de Controles Remoto

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[EXC]**	
3	**[3]**	
4	**[TODOS LOS REMOTOS]** + **[ENTRAR]**	Pulsar un botón en todos los remotos. Pulsar [ENTRAR].
5	Pulsar y mantener **[NOCHE]** (3seg)	Pulsar y mantener [NOCHE] para borrar todos los remotos perdidos.

Opciones del Sistema

Paso	Acción	Detalles
1	**[⏻]** + **[CÓDIGO MAESTRO]**	La tecla [⏻] parpadea. También se puede usar el **[CÓDIGO MAESTRO DE PARTICIÓN]**.
2	**[EXC]**	
3	**[4]** = Armado Normal **[5]** = Armado de Noche **[6]** = Armado En Casa	Alternar para que la sirena emita un pitido al armar /desarmar con el teclado Alternar para que la sirena emita un pitido al armar /desarmar con remoto. Alternar para no activar un retardo de salida al armar con remoto.

Tabla de Materias

Vista General

Gracias por preferir el Sistema de Seguridad Magellan de Paradox Security Systems. Este sistema de seguridad de tecnología de avanzada proporciona una protección realmente segura y ofrece características poderosas fáciles de usar, sin tener que memorizar códigos complejos y confusos. El sistema consta de la central Magellan, de uno o más módulos teclado Magellan, de varios dispositivos de entrada (i.e. detectores de movimiento, contactos de puerta, etc.) y de varios dispositivos de salida (i.e. campanas, sirenas, luces, etc.).

Los módulos teclado Magellan MG10LEDV/H, MG32LED y MG32LRF, elegantes y fáciles de usar, permiten un acceso fácil a las funciones de su sistema de seguridad y favorecen una observación comprensible del estado operacional y de la alarma del sistema. Todas las acciones realizadas en el sistema de seguridad son efectuadas y mostradas mediante el teclado. Por consiguiente, antes de utilizar el sistema, recomendamos leer atentamente este manual y solicitar al instalador una explicación acerca del manejo básico del sistema.

Operación Básica

Sonidos de Confirmación

Al ingresar información en el teclado, éste guía al usuario emitiendo tonos que indican la aceptación o el rechazo de los datos ingresados. El usuario debe familiarizarse con estos dos tonos del teclado:

Tono de Confirmación**:** Cuando una operación (i.e. armado /desarmado) es ingresada correctamente en el teclado o cuando el sistema cambia de modo /estado, el teclado emite un tono intermitente (“BIIP-BIIP-BIIP-BIIP”).

Tono de Rechazo**:** Cuando el sistema regresa al estado anterior o cuando una operación es ingresada incorrectamente en el teclado, éste emite un tono continuo (“BIIIIIIIP”).

Confirmación Visual

Indicadores Luminosos del Teclado: Todos los teclados Magellan incluyen luces de colores que indican el estado en curso del sistema. El estado de cada luz representa una condición específica del sistema.



Varias de las características del sistema deben ser habilitadas por el instalador. Si una función no fue programada, el teclado emite un tono de rechazo y la acción es cancelada. Consultar Verificación del Sistema *en página 16 para más detalles.*

Vista General de los Teclados de la Serie Magellan

Los números y teclas en la pantalla de los teclados de la serie Magellan muestran el estado del sistema.

Figura 1: MG10LEDV (Módulo Teclado LED de 10 zonas)

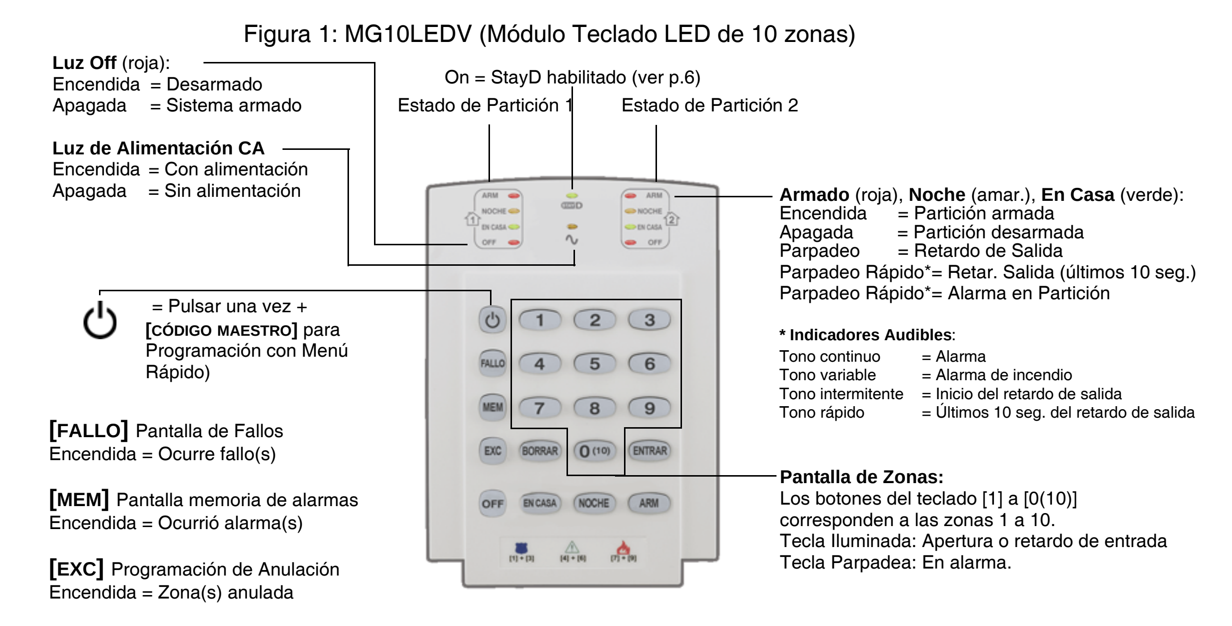


Figura 2: MG32LED (Módulo Teclado LED de 32 Zonas)

Pantalla de Zonas:
Los números [1] a [32] representan las zonas 1 a 32 respectivamente. Las zonas abiertas o en retardo de entrada se iluminan, y parpadean al ocurrir una alarma.

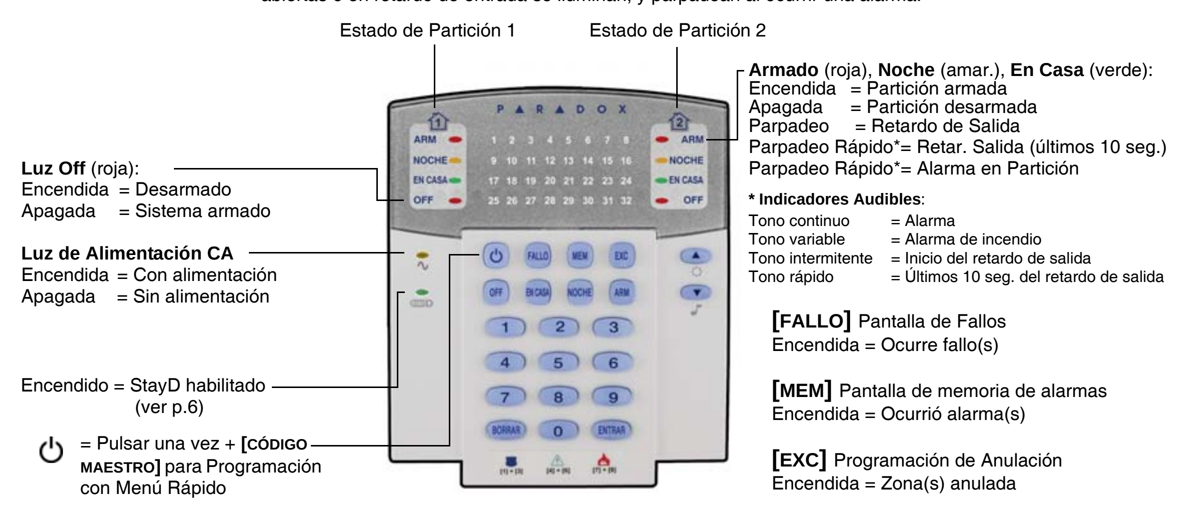
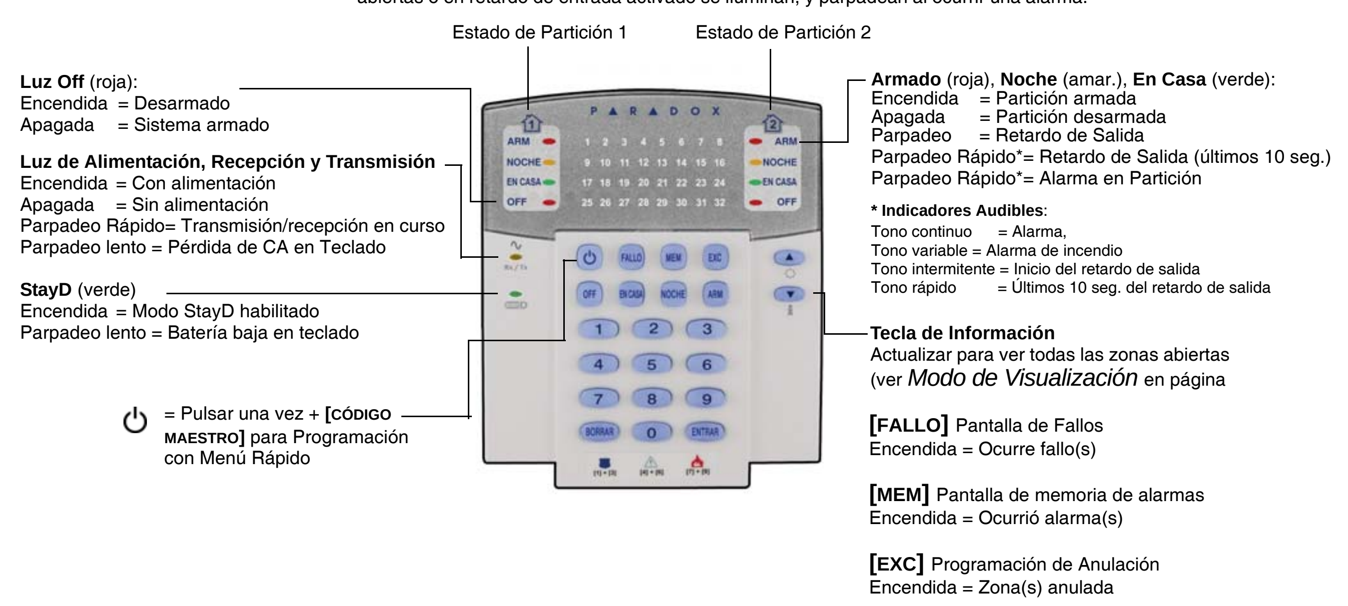


Figura 3: MG32LRF (Módulo Teclado LED Inalámbrico de 32 Zonas)

Pantalla de Zonas:
Los números [1] a [32] representan las zonas 1 a 32 respectivamente. Las zonas abiertas o en retardo de entrada activado se iluminan, y parpadean al ocurrir una alarma.



Particiones

El sistema Magellan está equipado con una característica de particiones que puede dividir el sistema de alarma en dos áreas distintas identificadas como Partición 1 y Partición 2. Las particiones pueden ser empleadas en instalaciones donde usar sistemas de seguridad compartidos es más práctico, como una oficina en el hogar o un almacén. Cuando está dividido, cada zona, código de usuario y muchas de las características del sistema pueden ser asignadas a la Partición 1, la Partición 2, o a ambas particiones.



Si el sistema no está dividido, todas las zonas, códigos de usuario y características son consideradas como pertenecientes a la Partición 1.

Modo StayD

Para Activar /Desactivar el Modo StayD

Para activar el Modo StayD:

[EN CASA] + **[CÓDIGO]** + **[EN CASA]** ➔ luz StayD encendida
Pulsar la tecla **[EN CASA]** seguida por un código válido, y pulsar después nuevamente la tecla **[EN CASA]** al interior de diez segundos. La luz StayD se ilumina para confirmar la activación de StayD, y el sistema se pone en modo StayD.

Para desactivar el Modo StayD:

[OFF] + **[CÓDIGO]** + **[OFF]** ➔ Luz Off encendida
Pulsar la tecla **[OFF]** seguida por un código válido, y pulsar otra vez la tecla **[OFF]** dentro de diez segundos. La luz StayD se apaga y la luz Off se ilumina, confirmando la desactivación de StayD. El sistema funciona entonces como un sistema de seguridad estándar.

Para Cambiar el Modo de Armado

Para cambiar el nivel de seguridad – En Casa a Noche:

[NOCHE] por 2 seg. ➔Retardo ➔Luz Noche encendida
Pulsar y mantener **[NOCHE]** en un teclado. Las zonas a armarse en Noche pasan al retardo de salida, permitiendo ir al dormitorio. Al fin del retardo de salida, y el usuario en el dormitorio, el resto de la residencia se arma. El sistema está en modo Noche.

Para cambiar el nivel de seguridad – Noche a En Casa:

[EN CASA] por 2 seg. ➔Luz En Casa encendida
Pulsar y mantener **[EN CASA]** en el teclado del dormitorio. El sistema cambia de inmediato del modo Noche al modo En Casa, lo que permite al usuario salir del dormitorio y caminar libremente por la casa. Si se sale por error del dormitorio sin haber cambiado al modo En Casa, todas las zonas armadas en modo Noche se ponen en retardo, dando tiempo para cambiar al modo En Casa.

Saliendo del local – En Casa a Total:

Teclado: **[ARM]** por 2 seg. ➔Retardo ➔Luz Arm encendida
Remoto: 🔒 en remoto
Pulsar y mantener **[ARM]** en el teclado asignado a la trayectoria de salida. Se inicia un retardo de salida para todas las zonas en la trayectoria de salida. Al salir del local, todas las zonas en la trayectoria de salida se rearman. El sistema está en modo Total.

Ingresando al local – Total a En Casa:

Teclado: **[CÓDIGO]** ➔Luz En Casa encendida
Remoto: 🔓 en remoto
Al ingresar a la propiedad vía la trayectoria de entrada, todas las zonas asignadas a la trayectoria de entrada inician el retardo de entrada, permitiendo el ingreso a la residencia. El ingresar un código válido en el teclado al cual está asignada la trayectoria de entrada termina el retardo de entrada y cambia el sistema al modo de Armado En Casa. Las zonas en la trayectoria de entrada se rearman. El sistema está entonces en modo En Casa.

Salir del local sin cambiar el modo de armado:

[OFF] por 2 seg.
Pulsar y mantener la tecla **[11]** durante 2 segundos en un teclado para salir del local sin cambiar el modo de armado.

Configuración Avanzada de StayD

Para abrir una ventana/puerta estando al interior:

[OFF] ➔**[CÓDIGO]**
En un sistema armado En Casa: Este modo permite abrir una zona exterior sin lanzar una alarma. Para acceder al modo Ventana, pulsar **[OFF]**, y después un **[CÓDIGO DE ACCESO]**. El sistema inicia un retardo de salida, lo que permite al usuario abrir una zona exterior como una ventana o una puerta. El sistema solo permite la apertura de una zona debido al término del retardo de salida. Cuando un zona abierta (ventana, puerta, etc.) es cerrada, la zona se rearma.

Retardo de Rearmado:

Cuando se cierra una zona exterior como una ventana o puerta, un retardo da tiempo para poder cerrar la zona correctamente. Esto es especialmente útil en el caso de ventanas atascadas y por consiguiente ayuda a disminuir las falsas alarmas.

Modo de Visualización en Tiempo Real:

Durante una alarma, pulsar la tecla **[BORRAR]** para ver el movimiento. Las luces de zona en el teclado muestran la apertura o cierre de las zonas cuando ocurren.

Códigos de Acceso

Programación de Códigos de Acceso

Los códigos de acceso son números de identificación personal que permiten acceder a ciertos modos de programación, armar o desarmar el sistema así como activar o desactivar PGMs. El sistema de seguridad Magellan acepta lo siguiente:

- 1Código Maestro del Sistema
- 2 Códigos Maestro
- 29Códigos de Acceso de Usuario

Para información sobre cómo cada código de acceso puede armar o desarmar el sistema ver *Verificación del Sistema* en página 16.

Código Maestro del Sistema (de fábrica: 123456)

El Código Maestro del Sistema puede armar o desarmar cualquier partición usando cualquiera de los métodos descritos en esta sección y puede crear, modificar o borrar cualquier código de acceso de usuario.

Códigos Maestro

El Código Maestro 1 es asignado permanentemente a la partición 1 y puede ser usado para crear, modificar o borrar códigos de acceso de usuario asignados a la partición 1.

El Código Maestro 2 es asignado en permanencia a la Partición 2 (Excepción: Si las particiones están deshabilitadas, el Código Maestro 2 es asignado a la Partición 1) y puede crear, modificar o borrar códigos de acceso asignados a la misma partición.



Los Códigos Maestro no pueden modificar o borrar códigos de acceso de usuario asignados a ambas particiones. Sólo el Código Maestro del Sistema puede modificar o borrar códigos de acceso de usuario asignados a ambas particiones.

Código de Coacción

Si un usuario es obligado a armar o desarmar el sistema, el ingresar el código de acceso con la opción de coacción habilitada arma o desarma el sistema y transmite de inmediato una alarma silenciosa (Código de Coacción) a la central receptora.



Debe ser habilitado por el instalador.

Programación de Códigos de Acceso

Se puede programar el sistema para usar códigos de acceso de 4 ó 6 dígitos, donde cada dígito puede tener un valor entre 0 y 9. Se considera los códigos de 6 dígitos más difíciles de descifrar y, por consiguiente, más seguros. Evitar programar códigos simples u obvios, como Nº de teléfono, dirección o códigos como 1234. Ver *Menú Rápido de Maestro* en la cubierta interior de este manual.

Para programar Códigos de Acceso

1. Pulsar la tecla **[⏻]** .
2. Ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO DEL SISTEMA]** o un **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. La tecla **[⏻]** parpadea. Si la luz LED o la tecla de una zona está iluminada (no parpadea), el usuario ya está programado.
4. Para seleccionar un usuario, ingresar un número de usuario de 2 dígitos (i.e. **[0]**+**[9]** para el usuario 9) o usar las teclas de recorrido y pulsar **[ENTRAR]**. Al usar el modelo MG10LEDV/H, pulsar la tecla del número de usuario (i.e. **[9]** para el usuario 9).
5. Ingresar un nuevo **[CÓDIGO DE ACCESO]** de 4 ó 6 dígitos.
6. Confirmar el código.
7. Pulsar un botón en el control remoto designado o pulsar **[ENTRAR]** para saltar si no se va a programar un control remoto.
8. (No disponible para sistemas sin particiones) Pulsar **[1]** y /o **[2]** para asignar el usuario a una partición. Pulsar **[ENTRAR]**, el menú cambia al próximo usuario disponible, si se decide continuar.

Para borrar códigos de acceso

1. Pulsar la tecla **[⏻]** .
2. Ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO DEL SISTEMA]** o un **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. Para seleccionar un usuario, ingresar un número de usuario de 2 dígitos (i.e. **[0]**+**[9]** para el usuario 9). Al usar el modelo MG10LEDV/H, ingresar un número de usuario de 1 dígito (i.e. **[9]** para el usuario 9).
4. Pulsar y mantener la tecla **[NOCHE]** hasta escuchar el tono de confirmación.

Armado y Desarmado

Para aprovechar al máximo todo lo que ofrece el sistema Magellan, el usuario debe familiarizarse con todos los métodos de armado. Si el sistema no está dividido en particiones (ver *Particiones* en página 5), se considera que todo pertenece a la Partición 1.



Si no se puede armar debido a que una zona está abierta, el sistema ingresa a la Programación de Anulación. Ingresar los dos dígitos de la zona a anular y pulsar **[ENTRAR]**, *o pulsar* **[ENTRAR]** *para anular todas las zonas abiertas.*

Armado Normal

Este método arma todas las zonas en la partición seleccionada. Tomar en cuenta que el armado Normal también puede ser activado usando el Autoarmado (ver *Autoarmado* en página 10), o el Armado con Una Tecla (*Armado con Una Tecla* en página 9).

Para Armar Normal

1. Cerrar todas las zonas en la partición deseada.
2. Pulsar **[ARM]** + **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
3. Si se tiene acceso a ambas particiones (ver *Particiones* en página 5): Pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada (**[1]** ó **[2]**). Para ambas particiones, pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

Armado de Noche

Parecido al armado En Casa, el armado de Noche permite a los usuarios permanecer en un área protegida, ofreciendo un nivel de protección superior. Por ejemplo, en una casa de dos pisos, el perímetro está protegido con el armado En Casa. Con el armado de Noche, el perímetro así como el piso principal están protegidos (detectores de movimiento, etc.), permitiendo la circulación en el segundo piso y en los dormitorios. Las zonas de Noche son zonas que fueron anuladas en el armado de Noche. Por ejemplo, cuando el usuario va a dormir en la noche, todas las habitaciones de la casa son armadas completamente, con la excepción del dormitorio. El armado de Noche también puede ser activado mediante el Autoarmado (ver *Autoarmado* en página 10) o el armado Con Una Tecla (ver *Armado con Una Tecla* en página 9).

Para armar en modo Noche

1. Cerrar todas las zonas en la partición deseada (excepto las zonas en Noche *).*
2. Pulsar la tecla **[NOCHE]**.
3. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
4. Si se tiene acceso a ambas particiones (ver *Particiones* en página 5): Pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada, **[1]** ó **[2]**. Para ambas particiones, pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

Armado En Casa

Este método permite circular libremente por la residencia mientras que el perímetro esta en armado total. Las zonas En Casa son zonas que fueron anuladas en el Armado En Casa. Por ejemplo, si se planifica permanecer despierto durante la noche, las puertas y ventanas pueden ser armadas sin armar otras zonas como los detectores de movimiento. El armado En Casa también puede ser activado mediante el Autoarmado (ver *Autoarmado* en página 10) o el armado Con Una Tecla (ver *Armado con Una Tecla* en página 9).

Para armar En Casa

1. Cerrar todas las zonas en la partición deseada (excepto las zonas En Casa *).*
2. Pulsar la tecla **[EN CASA]**.
3. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
4. Si se tiene acceso a ambas particiones (ver *Particiones* en página 5): Pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada, **[1]** ó **[2]**. Para ambas particiones, pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

Armado con Una Tecla

El armado con Una Tecla permite armar el sistema sin usar un código de acceso. El instalador debe habilitar esta característica.



Si el Armado Con una Sola Tecla está programado, se puede incrementar el nivel de seguridad del sistema (desde el Desarmado → Armado En Casa → de Noche → Armado Total) sin necesidad de un código. Ver la Figura 4 en página 9.

Armado Normal con Una Tecla

Pulsar y mantener la tecla **[ARM]** durante 3 segundos para armar todas las zonas en la Partición. Si el sistema tiene particiones, las teclas **[1]** y **[2]** parpadean. Esta opción puede usarse para permitir que individuos específicos como personal de servicio (i.e. de limpieza) armen el sistema sin darles acceso a ninguna otra función de la central. Para detalles ver *Armado Normal* en página 8.

Armado En Casa con Una Tecla

Pulsar y mantener la tecla **[EN CASA]** durante 3 segundos para armar el perímetro (zonas no definidas como Zonas En Casa). Para más detalles ver *Armado En Casa* en página 8.

Armado en Noche con Una Tecla

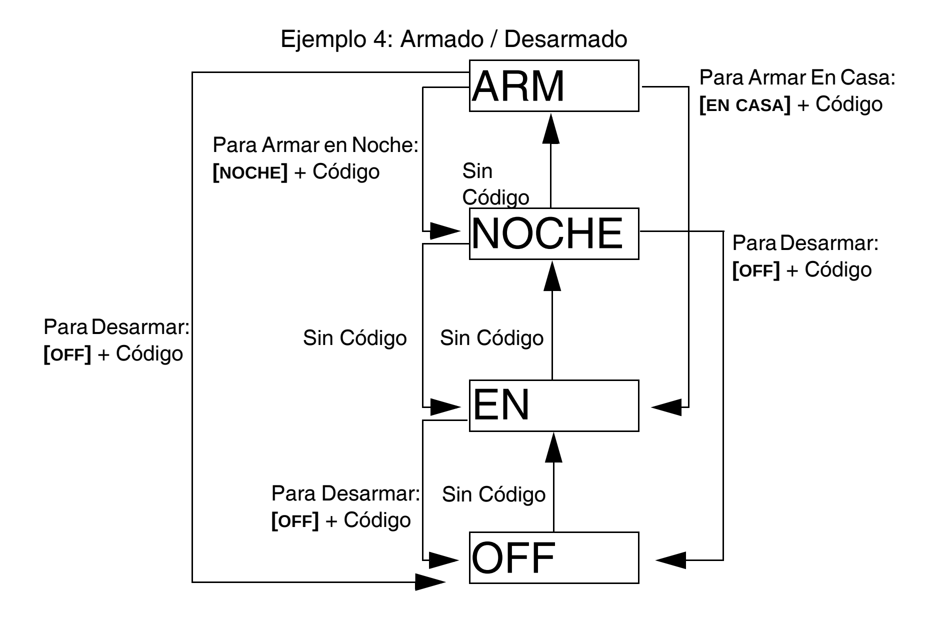
Pulsar y mantener la tecla **[NOCHE]** durante 3 segundos para armar todas las zonas no definidas como Zonas En Noche. Para más detalles ver *Armado de Noche* en página 8.

Programación de Anulación con Una Tecla

Pulsar y mantener la tecla **[EXC]** durante 3 segundos para acceder al Modo de Programación de Anulación. Para más detalles ver *Programación Manual de Anulación* en página 10.

Salida Rápida

Cuando el sistema ya está armado En Casa o en modo Noche: Esta característica permite al usuario salir de locales que ya están armados y mantener el sistema armado. Pulsar y mantener la tecla **[OFF]** durante 3 segundos para iniciar el retardo de salida. Al término del retardo de salida, el sistema regresa al modo de armado precedente.



Autoarmado

El sistema de alarma Magellan puede ser programado para armarse automáticamente bajo las dos siguientes condiciones.

Autoarmado Programado

El sistema de alarma puede armarse automáticamente a una hora específica todos los días. Como sucede con el armado Normal (ver *Armado Normal* en página 8), el sistema anula todas las zonas abiertas. El instalador puede habilitar esta opción, pero el usuario puede programar la hora a la cual el sistema se arma automáticamente.

Para Programar la Hora del Autoarmado

1. Pulsar la tecla **[⏻]** .
2. Ingresar el **[CÓDIGO MAESTRO]**.
3. Pulsar la tecla **[EXC]**. La tecla **[EXC]** parpadea para indicar que el usuario está en el menú de Opciones del Sistema.
4. Pulsar la tecla **[1]** para configurar la partición 1, o la tecla **[2]** para configurar la partición 2.
5. Ingresar la hora deseada para el autoarmado (reloj de 24 horas, i.e. 18:30)
6. Pulsar la tecla **[1]** para armar normal, la tecla **[2]** para armar en modo noche, o la tecla **[3]** para armar en casa la partición.

Autoarmado Sin Movimiento

El sistema de alarma puede ser programado para armar el sistema y/o enviar un reporte si no ocurre actividad en las zonas durante un tiempo preprogramado. Esto es muy útil cuando se supervisa una persona con problemas de salud crónicos o que vive sola. El sistema anula las zonas abiertas. Esta característica debe ser habilitada por el instalador.

Desarmado y Desactivación de una Alarma

Para desarmar un sistema armado o una alarma, pulsar **[OFF]** e ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**. Un punto de entrada, como una puerta frontal, es programado con uno o dos Tiempos de Retardo de Entrada. Cuando se abre un punto de entrada, el teclado emite tonos hasta que el sistema es desarmado. El sistema de alarma espera que el tiempo termine para generar una alarma. Un usuario puede desarmar una partición a la cual fue asignado, excepto los usuarios asignados con la Opción Sólo Arma o la Opción Sólo PGM. Para desarmar las alarmas generadas por una Zona de Fuego con Retardo, ver *Alarma de Fuego* en página 12.

Para desarmar el sistema

Para un sistema armado En Casa o Noche, ir al paso 2.

1. Entrar por una puerta de entrada designada (i.e. puerta principal).
2. Pulsar **[OFF]** + ingresar **[CÓDIGO DE ACCESO]**.
3. Si se tiene acceso a ambas particiones (ver *Particiones* en página 5): Pulsar la tecla correspondiente a la partición deseada (**[1]** ó **[2]**). Para ambas particiones, pulsar la otra tecla después del tono de confirmación.

Para desactivar una alarma

Pulsar **[OFF]** + ingresar **[CÓDIGO DE ACCESO]**.

Programación Manual de Anulación

La Programación Manual de Anulación permite programar el sistema de alarma para que no tenga en cuenta (desactive) zonas específicas la próxima vez que se arme el sistema. Por ejemplo, el usuario puede desear anular ciertas zonas cuando hay trabajadores renovando un sector del establecimiento. Una vez el sistema desarmado, los datos de anulación son borrados. La Programación Manual de Anulación también puede ser activada mediante la Programación de Anulación con Una Tecla (ver la nota más abajo). Para retirar la característica de Anulación en una zona, en el paso 3 ingresar el número de zona nuevamente o pulsar **[BORRAR]** para suprimir los datos de anulación en curso. Cuando hay zonas anuladas, la tecla **[EXC]** se ilumina.

Para anular zonas

1. Pulsar la tecla **[EXC]**.
2. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]** (ver la nota más abajo). La tecla **[EXC]** parpadea.
3. Para iluminar el número(s) correspondiente a la zona(s) que se desea anular, ingresar el número de dos dígitos de la zona (i.e. zona 3 = 03). Encendido = Zona abierta, Parpadeo = Zona anulada, Apagado = Zona cerrada, sin anular.
4. Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para guardar y salir.



*Si la Programación de Anulación con Una Tecla está habilitada, pulsar **[EXC]** por tres segundos para acceder a la Programación de Anulación. Pulsar **[ENTRAR]** después del paso 2 para anular todas las zonas abiertas. Pulsar **[BORRAR]** dos veces para salir sin guardar. Pulsar **[BORRAR]** + **[ENTRAR]** para borrar las zonas anuladas.*

Memoria de Anulación

Después de desarmar el sistema, los datos de anulación serán borrados. La Memoria de Anulación repone los datos de anulación precedentes que fueron guardados en memoria. Esto evita tener que reprogramar manualmente los datos de anulación cada vez que se arma el sistema.

Para usar la memoria de anulación

1. Pulsar la tecla **[EXC]**
2. Ingresar un **[CÓDIGO DE ACCESO]**
3. Pulsar la tecla **[EXC]**.
4. Pulsar la tecla **[ENTRAR]**

Características del Sistema

Modo de Visualización

(Sólo el MG32LRF)

El MG32LRF tiene dos modos de visualización. De fábrica, el teclado muestra todos los eventos (i.e. zonas en alarma, zonas anuladas, etc.) encuando estos ocurren. Alternativamente, el instalador puede programar el sistema para mostrar sólo las zonas en las que ocurre una alarma o un retardo de entrada. Si se desea ver el estado de todas las zonas, pulsar la tecla **[i]**. Las zonas que están abiertas pero que no lanzaron una alarma sólo son exhibidas cuando se pulsa la tecla **[i]**. La información se exhibe durante 30 segundos, y muestra el estado de todas las zonas en el momento en que se pulsó la tecla **[i]**. La pantalla de zonas se apaga al transcurrir 30 segundos. Para más información acerca de los dos modos de visualización, comunicarse con el instalador.

Pantalla de Alarma

Si ocurrió una alarma en una zona, la luz LED de la zona parpadea, la tecla **[MEM]** se ilumina y las zonas se guardan en memoria. Las luces LED respectivas parpadean hasta el desarmado, incluso si las zonas fueron restauradas. Para salir de este modo y cambiar al modo de pantalla en tiempo real antes de desarmar, pulsar la tecla **[BORRAR]**. Cuando el sistema es desarmado, las luces LED de las zonas se apagan, mientras que la tecla **[MEM]** permanece iluminada. Pulsar **[MEM]** para iluminar las luces LED de las zonas que estuvieron en alarma. La memoria de alarmas se borra al ocurrir la siguiente alarma y después de haberse ingresado un código válido.

Alarma de Fuego

En una alarma de fuego, la sirena emite tres “pitidos” a intervalos de 2 seg. hasta ser silenciada o restaurada mediante el ingreso de un código válido. Si la zona es de Fuego Retardado, el sistema espera un tiempo antes de comunicarse con la receptora. Esto evita el reporte de falsas alarmas. Si no hay fuego, llamar de inmediato a la compañía de seguridad para evitar una respuesta innecesaria.

Si una zona de fuego retardado es activada accidentalmente

1. Pulsar la tecla **[BORRAR]** en los primeros 30 segundos de la alarma.
2. Tratar de corregir el problema.
3. Si el problema persiste tras 90 segundos, la alarma vuelve a sonar. Pulsar la tecla **[BORRAR]** nuevamente.

Minimizando los Riesgos de Fuego

Las tres causas principales de fuego son:

- Cocinar es la causa principal de incendios residenciales (en Estados Unidos). Es también la causa principal de quemaduras. Los olvidos o errores humanos causan con más frecuencia los incendios, que las deficiencias mecánicas de hornos o estufas.
- La falta de cuidado al fumar es la causa principal de muertes por fuego. Los detectores de humo, la tapicería y los muebles resistentes al fuego son eficaces contra el riesgo de incendios.
- La calefacción es la segunda causa de incendios residenciales en los Estados Unidos. Sin embargo, el riesgo de incendio en casas unifamiliares es mayor que en edificios que tienen, en su mayoría, un servicio de mantenimiento profesional.

Consejos de Seguridad contra Incendios

- De ocurrir un incendio, hay que escapar primero y luego recién llamar por ayuda. Elaborar un plan de evacuación en caso de incendio y designar un lugar de reunión al exterior. Asegurarse que cada miembro de la familia conoce dos vías de escape de cada habitación. Hacer prácticas de evacuación con los ojos cerrados. No permanecer nunca de pie durante un incendio. Arrastrarse siempre bajo el humo e intentar cubrirse la boca. Nunca regresar a un edificio en llamas; podría costar la vida.
- Finalmente, tener por lo menos un detector de humo en funcionamiento pues esto incrementa considerablemente las posibilidades de sobrevivir a un incendio. Practicar frecuentemente el plan de evacuación del hogar con toda la familia.

Obtener un Sistema de Detección de Incendios

Los incendios en residencias son particularmente peligrosos en la noche. Mientras la familia duerme, los incendios producen humo y emanaciones de gas que pueden ser mortales. Para ser advertido de la presencia de fuego, se debe instalar detectores de humo cerca de cada dormitorio y de cada ambiente adicional del hogar, incluido el sótano.

Alarmas de Pánico

En una emergencia, el sistema Magellan puede proveer tres alarmas de pánico que pueden generar una alarma de inmediato al pulsar y mantener simultáneamente dos teclas específicas durante tres segundos. Según las necesidades del usuario, estas alarmas pueden generar alarmas audibles (sirenas) o silenciosas y pueden comunicar mensajes específicos a la receptora. En consecuencia, pulsar **[1]** y **[3]** puede significar “llamar a la policía” o lo que el usuario crea conveniente. Esta característica debe ser habilitada por el instalador.

Pulsar y mantener las teclas **[1]** y **[3]** para llamar a la policía.
Pulsar y mantener las teclas **[4]** y **[6]** para obtener auxilio médico.
Pulsar y mantener las teclas **[7]** y **[9]** en caso de una alarma de incendio.

Programación de Zonas con Avisador

Una zona con el Avisador habilitado emite un tono en el teclado cada vez que es abierta para informar al usuario.



El Avisador de cada teclado debe ser programado por separado.

Para habilitar el avisador en las zonas ***MG32LED / MG32LRF (Sólo Módulos Teclado LED Cableados e Inalámbricos de 32 Zonas)***

1. Pulsar y mantener la tecla **[▼]** durante 3 segundos. Las luces LED Arm1, Arm2, EnCasa1, y EnCasa2 parpadean.
2. Para seleccionar los números correspondientes a las zonas donde se desea habilitar el Avisador, ingresar el número de dos dígitos de cada zona. Por ejemplo, para habilitar el avisador en la zona 2 ingresar **[0]** y después **[2]**. La luz LED correspondiente se enciende. El teclado guarda automáticamente los datos cuando se ingresa el número de 2 dígitos de la zona.
3. Pulsar la tecla **[ENTRAR]** para salir.

Para deshabilitar la característica de Avisador en una zona, en el paso 2 ingresar el número de zona nuevamente para que el número se apague, o pulsar **[NOCHE]** para suprimir los datos de Avisador de todas las zonas programadas. Todas las zonas donde el Avisador ya está habilitado se iluminan. Las zonas que permanecen apagadas no tienen el Avisador habilitado.

Para habilitar el avisador en las zonas ***MG10LEDV / MG10LEDH (Sólo Módulos Teclados LED de 10 Zonas)***

1. Pulsar y mantener la tecla de la zona (**[1]** a **[0(10)]**) por 3 seg. Tono de confirmación = con Avisador, Tono de fallo = sin Avisador.

Silenciado del Teclado

Al ser silenciado, el teclado sólo emite el tono de confirmación, de rechazo y el tono cuando se pulsa una tecla. Por consiguiente, al ser silenciado, el teclado no emite tonos durante una alarma y no emite tonos si hay zonas con el avisador habilitado.

Pulsar y mantener la tecla **[BORRAR]** por 6 seg. para habilitar o deshabilitar el Silenciado del Teclado. Si el teclado emite un tono de confirmación, el Silenciado está habilitado en ese teclado. Si el teclado emite un tono de rechazo, esta característica está deshabilitada.



Cada teclado debe ser silenciado por separado.

Luz de Fondo del Teclado

El nivel de luz de fondo de las teclas puede ser modificado de acuerdo a las necesidades del usuario. Hay cuatro niveles de luz de fondo. La tecla **[▲]** o **[**MEM**]** es usada para definir el nivel deseado. Cada vez que se pulsa la tecla **[▲]** o la tecla **[**MEM**]** la intensidad de la luz de fondo aumenta hasta que se alcance el máximo nivel. Después de haber alcanzado el máximo nivel, la luz de fondo regresa a la intensidad mínima y todo el proceso se repite.

Para modificar la luz de fondo ***MG32LED / MG32LRF (Sólo Módulos Teclado LED Cableados e Inalámbricos de 32 Zonas)***

1. Pulsar y mantener la tecla **[▲]** durante 3 segundos.
2. Pulsar la tecla **[▲]** para definir la intensidad de luz de fondo deseada.
3. Pulsar **[BORRAR]** o **[ENTRAR]** para salir.

Para modificar la luz de fondo ***MG10LEDV/H (Sólo Módulos Teclado LED de 10 Zonas)***

1. Pulsar y mantener la tecla**[**MEM**]** durante 3 segundos. La tecla **[**MEM**]** se ilumina.
2. Pulsar la tecla **[**MEM**]** para definir el nivel de luz de fondo deseado.
3. Pulsar **[BORRAR]** o **[ENTRAR]** para salir.

Teclas PGM (Salidas Programables)

El sistema Magellan incluye una o más salidas programables (PGMs). Cuando un evento o condición específico sucede, se puede usar la PGM para restaurar detectores de humo, encender luces en el hogar u oficina, abrir /cerrar puertas de garajes y mucho más. Si fue programado por el instalador, se puede pulsar y mantener las teclas **[1]** y **[2]**, **[2]** y **[3]**, **[4]** y **[5]**, **[5]** y **[6]**, **[7]** y **[8]**, ó **[8]** y **[9]** para cada PGM respectiva. Pulsar y mantener **[BORRAR]** + **[ENTRAR]** ó **[⏻]** durante tres segundos para efectuar una reinicialización de detector de humo. Estas características deben ser configuradas por el instalador.

Modo de Ahorro de Energía

(MG32LRF – Sólo Módulos Teclado Inalámbricos)

Si ocurre una corte de alimentación en el teclado, la visualización en el módulo se apaga y cambia al modo de ahorro de energía después de un minuto. Pulsar la tecla **[INFO]** para activar la visualización.

Pantalla de Fallos



El sistema de alarma supervisa constantemente por varias condiciones de fallo que pueden ser reportadas directamente a la central receptora. Cuando ocurre una condición de fallo, la tecla [FALLO] se ilumina. Sugerimos enfáticamente informar del fallo a la central receptora y permitirle efectuar el mantenimiento de su sistema.



*Se puede programar el teclado para que emita un TONO cada 5 segundos siempre que ocurra una nueva condición de fallo. Pulsar la tecla **[FALLO]** para detener el "Tono de Fallo".*

Para acceder a la Pantalla de Fallos

1. Pulsar la tecla **[FALLO]**.
   *La tecla **[FALLO]** parpadea y el número(s) correspondiente al fallo(s) se ilumina.*
2. Leer la *Lista de Fallos* en la cual se explican cada uno de ellos. Si no se dan instrucciones para corregir el fallo, llamar a la central receptora para que efectúe las reparaciones apropiadas.
3. Pulsar la tecla **[BORRAR]** para salir.

Lista de Fallos

[1] Batería Baja en Zona Inalámbrica: El voltaje esta bajo en la batería de una o más zonas inalámbricos.

[2] Fallo de Alimentación: Cinco tipos de fallo de alimentación - **[1]** Batería Baja /sin batería en la central. **[2]** Hay un fallo de CA en la central. **[3]** Hay un fallo de sobrecarga de alimentación auxiliar en la central. **[4]** Un teclado inalámbrico experimenta una fallo de CA. **[5]** Un teclado inalámbrico experimenta una fallo de batería.

[3] Fallo de Sirena: Hay un fallo de sirena desconectada /con sobrecarga en la central.

[4] Fallo de Comunicación: Si el sistema de alarma es supervisado, pero no puede comunicarse con la central receptora.

[5] Fallo de Sabotaje /de Cableado en Zona: Un problema de cableado ocurre en una o más zonas.

[6] Fallo de Sabotaje de Módulo: El interruptor antisabotaje de un módulo ha sido activado.

[7] Fallo de Circuito de Fuego: Indica un fallo en el cableado de una zona de fuego.

[8] Pérdida de Hora: El reloj del sistema de alarma debe ser reprogramado. **Este es el único fallo que recomendamos sea el usuario mismo quien lo corrija.**

Para reprogramar la hora

1. Pulsar **[8]** para Pérdida de Hora.
2. Ingresar la hora y los minutos. Si la hora está entre 01 y 12, se tiene que seleccionar **[1]** para el formato de 24Hr, **[2]** para AM, y **[3]** para PM. Si la hora es posterior a 12, el sistema selecciona automáticamente el formato de 24Hr.
3. Ingresar el año (4 dígitos).
4. Ingresar el mes (2 dígitos).
5. Ingresar el día (2 dígitos). La Hora y Fecha están ahora programadas. Pulsar **[BORRAR]** para salir.

[9] Pérdida de Supervisión en Zona Inalámbrica: Una o más zonas inalámbricas dejaron de comunicarse con la central.

[10] Pérdida de Supervisión de Módulo: Uno o más módulos dejaron de comunicarse con la central.

[16] Fallo en Teclado (MG32LED/MG32LRF solamente): Uno o más teclados dejaron de comunicarse con la central.

[NOCHE] Fallo en Teclado (MG10LEDV/H solamente): Uno o más teclados dejaron de comunicarse con la central.

Características Avanzadas

Teclas de Acceso Rápido

A pedido del instalador o de la central receptora el usuario podría tener que efectuar una de las siguientes acciones. Para acceder al Menú de Programación, pulsar **[⏻]** e ingresar después el **[CÓDIGO MAESTRO]**. En el Menú de Programación, pulsar:

Reporte de Prueba

[MEM] + **[2]**
Si el sistema es supervisado por la central receptora, esta característica envía un código de reporte de prueba a la receptora.

Llamar a PC

[MEM] + **[1]**
Establece una llamada a la central receptora que usa el software WinLoad.

Responder a PC

[MEM] + **[1]**
Esto fuerza al sistema de seguridad a responder una llamada efectuada por la central receptora que usa el software WinLoad.

Cancelar Comunicación

[MEM] + **[9]**
Esto anula toda comunicación que se haya iniciado con el software WinLoad.

Prueba y Mantenimiento

Con el sistema desarmado y la luz "**OFF**" encendida, caminar en el área protegida para activar los detectores de movimiento. Abrir y cerrar puertas protegidas y verificar que las luces correspondientes se iluminan. El instalador puede aconsejar acerca de la mejor manera de probar el funcionamiento del sistema.

No usar fuego ni quemar objetos para probar los detectores de incendio. Preguntar al instalador acerca de los métodos seguros para probar el sistema.

Bajo un uso normal, el sistema no requiere de mantenimiento, salvo pruebas de funcionamiento regulares. Se recomienda cambiar la batería del sistema cada tres años. Hablar con el instalador acerca de las pruebas a efectuar y de la frecuencia de realización.

Verificación del Sistema

Zona # y Descripción	Partición 1 ó 2	Exc	En Casa	Noche	Forzado	24Hr	Retardo de Entrada	Zona de Fuego /Retardo
01:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
02:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
03:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
04:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
05:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
06:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
07:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
08:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
09:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
10:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
11:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
12:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
13:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
14:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
15:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
16:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
17:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
18:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
19:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
20:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
21:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
22:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
23:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
24:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
25:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
26:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
27:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
28:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
29:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
30:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
31:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐
32:____________	______	☐	☐	☐	☐	☐	☐	¿Zona de Fuego? S☐ N☐ ¿Retardo? S☐ N☐

Descripción de Zona

¿El sistema tiene particiones? Sí ☐ No ☐

Partición 1 = ______________________________________

Partición 2 = ______________________________________

Características y Teclas Especiales

☐ **[ARM]** armado Normal con Una Tecla está activado

☐ **[EN CASA]** armado En Casa con Una Tecla activado

☐ **[NOCHE]** Armado En Noche con Una Tecla está activado

☐ **[EXC]** Programación Manual de Anulación con Una Tecla está activada

Alarmas de Pánico

[1] y [3] Policía o __________☐ Silenciosa ☐ Audible ☐ Off

[4] y [6] Aux. o __________☐ Silenciosa ☐ Audible ☐ Off

[7] y [9] Fuego. o __________☐ Silenciosa ☐ Audible ☐ Off

PGMs

PGM 1 ____________________	PGM 5 ____________________	PGM 9 ____________________	PGM 13 ____________________
PGM 2 ____________________	PGM 6 ____________________	PGM 10 ____________________	PGM 14 ____________________
PGM 3 ____________________	PGM 7 ____________________	PGM 11 ____________________	PGM 15 ____________________
PGM 4 ____________________	PGM 8 ____________________	PGM 12 ____________________	PGM 16 ____________________

Teclas Función PGM

[1] y **[2]**: ____________________________ **[2]** y **[3]**: ____________________________

[4] y **[5]**: ____________________________ **[5]** y **[6]**: ____________________________

[7] y **[8]**: ____________________________ **[8]** y **[9]**: ____________________________

[BORRAR] + **[ENTRAR]** = Reinicialización de Humo

Tiempos del Sistema

Entrar y salir del establecimiento por las puertas designadas.

Retardo de Salida 1 (Partición 1): _______seg. = tiempo para salir del local

Retardo de Salida 2 (Partición 2): _______seg. = tiempo para salir del local

Retardo de Entrada 1 = _______seg. = tiempo para desarmar antes de alarma; ingresar por la zona #___________

Retardo de Entrada 2 = _______seg. = tiempo para desarmar antes de alarma; ingresar por la zona #___________

La alarma activa la sirena por ______ min.

Otras Informaciones

Instalado por:__________________ Fecha: ______________

Mantenimiento de: __________________ Tel.: ________________

Supervisado por: __________________ Tel.: ________________

Número de abonado: ______________________________

Transformador de alarma ubicado en:________________________en circuito #:____________

Ubicación de las Conexiones Telefónicas:____

Garantía

Paradox Security Systems Ltd. ("el Vendedor") garantiza que sus productos están libres de defectos, tanto materiales como de mano de obra, bajo un uso normal durante un año. Exceptuando lo que se menciona aquí específicamente, todas las garantías expresas o implícitas, sean estatutarias o de otro tipo, cualquier garantía implícita de comerciabilidad y de adaptabilidad a un propósito particular, son expresamente excluidas. Como el Vendedor no instala ni conecta los productos y como los productos podrían ser usados con productos no manufacturados por el Vendedor, éste no puede garantizar el rendimiento del sistema de seguridad y no será responsable de las circunstancias que resulten de la incapacidad del producto para funcionar. La obligación del fabricante bajo esta garantía se limita expresamente a la reparación o reemplazo, según el vendedor, de cualquier producto que no cumpla con las especificaciones. Toda devolución debe incluir la factura de compra y efectuarse dentro del periodo de la garantía. En ningún momento podrá el comprador o cualquier persona hacer responsable al vendedor por cualquier pérdida o daños ocasionados, sean directos o indirectos, incluyendo, pero sin limitarse a esto, todo daño por pérdida de beneficios, mercancía robada o reclamaciones realizadas por terceros, causado por artículos defectuosos o por el uso incorrecto o a una instalación defectuosas del material.

No obstante el párrafo anterior, la máxima responsabilidad del Vendedor se limitará estrictamente al precio de compra del producto defectuoso. El uso de este producto significa la aceptación de esta garantía.

ATENCIÓN: Los distribuidores, instaladores y/o otros que vendan el producto no están autorizados a modificar esta garantía o establecer garantías adicionales que comprometan al Vendedor.

Limitaciones de los Sistemas de Alarma

Aconsejamos enfáticamente revisar y tomar en cuenta el documento "Limitations of Alarm Systems" (Limitaciones de los Sistemas de Alarma), disponible en nuestro sitio web http://paradox.com/Terms/.

Aviso Respecto a las Conexiones con Telefonía No Tradicional (i.e. VoIP – Voz sobre IP)

Los equipos de alarma Paradox han sido diseñados para funcionar correctamente con sistemas de teléfono tradicionales. Para los clientes que usan una central de alarma Paradox conectada a un sistema de telefonía no tradicional, como "Voz Sobre IP" (VoIP) que convierte la señal de la voz del teléfono a una señal digital que viaja por el Internet, se debe tener en cuenta que el sistema de alarma podría no funcionar tan eficientemente como con los sistemas de telefonía tradicionales.

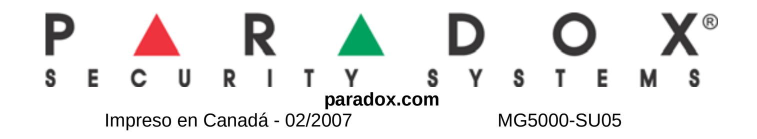
Por ejemplo, si el equipo VoIP no tiene una batería de respaldo, durante un fallo de alimentación la capacidad del sistema de transmitir señales se puede ver afectada. O, si la conexión VoIP es deshabilitada, la característica de supervisión de línea telefónica también puede ser afectada. Otras implicaciones pueden incluir, sin limitaciones, fallas en la conexión Internet que pueden ser más frecuentes que los cortes normales de la línea telefónica.

Recomendamos enfáticamente consultar con su compañía instaladora acerca de estas y otras limitaciones que conciernen el funcionamiento de un sistema de alarma en un sistema VoIP u otros sistemas de telefonía no tradicionales. La compañía instaladora debe poder ofrecer o recomendar medidas para disminuir los riesgos relacionados, además de informarle mejor al respecto.

AVISOS: Información para el Usuario

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para dispositivos digitales de Clase B, según las especificaciones de la Parte 15 de las normas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proveer una razonable protección contra los riesgos de interferencia en instalaciones residenciales. Este equipo genera, usa y puede irradiar radiofrecuencias, y, si no es instalado y usado según las instrucciones, puede causar severa interferencia en las comunicaciones vía radio. Sin embargo, no hay garantía de que no ocurrirá interferencia en una instalación en particular. Si este equipo causa interferencias en otro equipo esporádicamente, se sugiere que el usuario trate de corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes acciones: (1) reorientar o reubicar la antena de recepción; (2) aumentar la distancia entre el equipo y receptor; (3) conectar el equipo a una toma de corriente o circuito no utilizado por el receptor, o (4) consultar con el distribuidor o un técnico experimentado de radio / Tv. AVISO: Se advierte al usuario que todo cambio o modificación no aprobado claramente por Paradox Security Systems puede anular la autorización del usuario para operar /usar este equipo.

Legal



paradox.com
Impreso en Canadá - 02/2007 MG5000-SU05